



INFORMÁTICA APLICADA (EJERCICIO)
IES ALMUDEYNE DEPARTAMENTO DE INFORMÁTICA
EJERCICIO N º: 41
TEMA: Efecto agua

- 1) Abre GIMP y crea una imagen de 300x300 pixels.
- 2) Rellena la nueva imagen de color azul oscuro
- 3) Mediante la herramienta “Pintar trazos borrosos de brocha” dibujar con un color azul claro desde el punto medio de la imagen hacia el exterior formando una espiral.



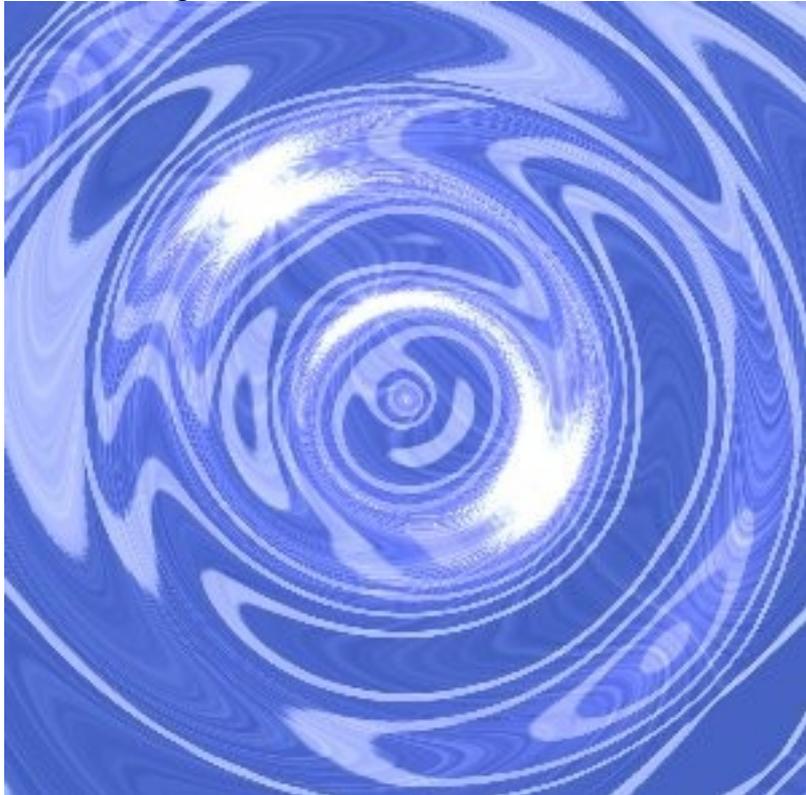
La imagen tendrá que quedar como la siguiente:



- 4) Se va a aplicar un foco de luz. Haz la secuencia “Filtros>Efectos de luz>Supernova”. Tendrás que aplicar un foco de luz en medio de la imagen. Modifica los parámetros de “Radio” y “Rayos”. Debe quedar aproximadamente como esta figura:



- 5) Ahora le vamos a aplicar forma de onda. Haz click en “Filtros>Distorsiones>Ondas...”. Los parámetros “Amplitud” y “Longitud de onda” los tendrás que modificar considerablemente. El resultado final es el siguiente:



- 6) Guarda el archivo con los dos formatos: “.jpg” y “.xcf”

